

## **El Destino de los Imperios**

Sir John Bagot Glubb (16 April 1897)

Sir John Glubb fue un autor y profesor británico, quien fue condecorado por su servicio en los Royal Engineers en la Primera Guerra Mundial , y fue comandante de la Legión Árabe Jordania desde 1939 hasta 1956. Brillante erudito, profundizó en sus conocimientos de la historia clásica y árabe con sus contactos con el mundo académico local durante su estancia en Jordania. Su famoso y sucinto ensayo, *The Fate of Empires and the Search for Survival* , analiza el ciclo vital de los imperios desde sus orígenes hasta su eventual caída. En su día, provocó cierto revuelo por el parecido en la trayectoria de EEUU, hoy las similitudes son incluso más.

Glubb observa un patrón inquietante que emerge cuando se trata de la durabilidad de los imperios humanos: Desde el Imperio Asirio ( 859-612 aC) , el Imperio Árabe ( 634-880 dC) , al Imperio Británico (1700 - 1950) , cada uno parecía perdurar aproximadamente 10 generaciones , o alrededor de 250 años Glubb postula que cada imperio pasa por seis fases predecibles:

- Ascenso/conquista
- Comercio
- Abundancia
- Intelectualidad
- Decadencia
- Caída

Este patrón de ascenso y caída es independiente del sistema de gobierno (despotismo, monarquía, república, democracia) y las cualidades peculiares de la raza que engendró el imperio (Áfricana, Asiática Oriental, Europea, Asiática Central). Este patrón no se ve afectado por las tecnologías de la época (la rueda, montar a caballo, navegación, la pólvora, la electricidad, etc) y, aunque el patrón del ascenso de las grandes naciones parece ser uniforme, el patrón de las caídas es diverso, lo que significa que mientras que todos los imperios nacen y se desarrollan más o menos de la misma manera, su forma de morir varía en gran medida.

Glubb observa que todos los imperios a través de la historia pasan por las mismas etapas, que duran aproximadamente el mismo tiempo: diez generaciones; más o menos unos 250 años. Esta duración parece estar motivada por el comportamiento humano, sorprendentemente uniforme entre culturas y, también sorprendentemente, independientemente de las tecnologías disponibles en la época (de transporte, comunicaciones y bélica). La seis etapas del ciclo vital de los imperios a veces se solapan momentáneamente.

**Primera etapa; el Estallido:**

La peculiaridad de ese período es el que los pioneros y conquistadores siempre están listos para improvisar y experimentar. No sujetos a tradiciones, harán lo que sea y esté disponible para lograr sus propósitos. Si un método no funciona, intentarán otro. Sin estar condicionados por los libros de texto o el aprendizaje académico, la acción es su solución para todos los problemas. Pobres, duros, a menudo hambrientos y mal vestidos pero ricos en coraje, valor, energía e iniciativa se sobreponen a cada obstáculo y siempre parecen tener el control de la situación.

**La causa de los estallidos:**

Es asumir que una raza pobre y oscura es tentada por las riquezas de una civilización antigua y ahí tendríamos sin ninguna duda la aparición de un elemento de codicia y ansia por el saqueo.

**Expansión comercial:**

La primera etapa en la vida de una gran nación por tanto, es un período de impresionante iniciativa y espíritu emprendedor tras el estallido. La Edad del Comercio marca además un gran espíritu de aventura para explorar e investigar nuevas fuentes de riqueza. La nueva nación confía en sí misma, es optimista. Superpotencia puede promover tanto la paz como el comercio es a través del dominio de los mares o cualquier medio de comunicación como carreteras. La Edad de la Conquista se solapa con la Edad del Comercio. Las orgullosas tradiciones militares aún cuentan y grandes ejércitos guardan las fronteras, pero gradualmente el deseo de hacer dinero parece ir siendo poco a poco el gusto de la población. Durante este período militarista, la gloria y el honor son la mayor ambición. Para los mercaderes estas ideas no son sino palabras vacías que no añaden nada a la cuenta de beneficios.

**La Edad de la Abundancia:**

No parece haber duda alguna sobre que el dinero sea el agente que causa el declive de esta gente fuerte, valiente y confiada. El descenso del coraje, el espíritu emprendedor y el sentido del deber es no obstante, gradual. La educación sufre la misma transformación paso a paso. Las escuelas cesan de intentar producir patriotas valientes listos para servir a su país. Los padres y los estudiantes buscan al mismo tiempo las credenciales educativas que les permitan recibir los mejores salarios.

**La defensiva:**

La nación, inmensamente rica ya no está interesada en la gloria o el deber sino que tan sólo conserva ansia por retener su riqueza y lujo. Es un período marcado por la actitud defensiva, desde la Gran Muralla China al Muro de Adriano pasando por la Línea Maginot.

**La Edad del Intelecto:**

Los príncipes mercaderes de la Edad del Comercio buscan fama y alabanzas no sólo por patrocinar la música y la literatura o financiar obras de arte.

También buscan y fomentan universidades y facultades. La ambición de los jóvenes, una vez enganchados a la búsqueda de aventura y gloria militar, luego al deseo por acumular riqueza, ahora se convierte en la adquisición de honores académicos. Igual que con los atenienses, el intelectualismo lleva a la discusión, el debate y la trifulca en nuestras naciones. Las discusiones intelectuales rara vez llevan a un acuerdo mutuo. Por eso los asuntos de debate público empiezan mal y acaban peor. La discusión destruye el poder de la acción

### **La inutilidad del intelecto:**

El cultivo del intelecto humano parece ser un ideal maravilloso pero sólo con la condición de que no debilite la generosidad y la entrega humana a una causa. El crecimiento inconsciente pero perceptible de la idea de que la mente humana puede resolver los problemas del mundo. Esto es falso incluso en el nivel más bajo de los asuntos mundanos. Cualquier actividad humana por mínima que sea, el club de bolos local o el de señoras, requiere para sobrevivir una dosis de sacrificio propio y de servicio por parte de sus miembros. En un sentido más amplio, nacional, la supervivencia de un país depende básicamente de la lealtad y la capacidad de autosacrificio de los ciudadanos. La impresión de que la situación puede ser resuelta por la agudeza mental sin la generosidad y la entrega humana sólo puede llevar al colapso.

### **Crispación:**

Otro llamativo e inesperado síntoma de declive nacional es el recrudecimiento de los odios políticos internos cuando se podría esperar que si la supervivencia de la nación está en peligro, las facciones políticas dejarían sus rivalidades y trabajarían codo a codo para salvar a su país. Algunas veces saltan a la calle o la empresa en forma de huelgas, manifestaciones, boicots y acciones parecidas. Fiel al rumbo tomado por las naciones en declive, las diferencias internas no se terminan en un intento de salvar al país; al contrario, las rivalidades intestinas se agudizan al debilitarse las naciones. Cuando la caída comienza es extraordinario como el recuerdo de guerras antiguas, quizá de siglos antes, reaparece y comienzan a surgir movimientos secesionistas e independentistas local

### **Frivialidad:**

La Frivialidad es la compañera del pesimismo. Comamos, bebamos y seamos felices porque mañana podemos morir. La exigía comida gratis y espectáculos públicos. Los héroes de las naciones en decadencia son siempre los mismos. El deportista, el cantante o el actor. La palabra "famoso" hoy es utilizada para denominar a un humorista o un jugador de fútbol, pero nunca para un estadista o un genio de la literatura.

### **La raza superior:**

Atribuir su supremacía a atributos hereditarios. Llevaban en la sangre, según creían, cualidades que hacían de ellos una raza de superhombres, una ilusión que les llevaba a inclinarse por el uso de mano de obra extranjera barata.

### **La decadencia del sistema y caída:**

Es interesante destacar que la decadencia es la desintegración del sistema, no de sus componentes individuales. Las costumbres de los miembros de la comunidad han sido corrompidas por el disfrute de demasiado dinero y demasiado poder durante demasiado tiempo. El resultado ha sido, en lo que se refiere a su dedicación a la nación, hacerlos egoístas y perezosos. La decadencia es una enfermedad moral y espiritual resultante de un periodo demasiado largo de poder y riqueza, produciendo cinismo, abandono de la religión y la moral, pesimismo y frivolidad. Los habitantes de esa nación ya no harán el menor esfuerzo para salvarse a sí mismos porque no están convencidos de que haya algo en la vida que merezca la pena salvar.

<i>The nation</i>	<i>Dates of rise and fall</i>	<i>Duration in years</i>
Assyria	859-612 B.C.	247
Persia	538-330 B.C.	208
(Cyrus and his descendants)		
Greece	331-100 B.C.	231
(Alexander and his successors)		
Roman Republic	260-27 B.C.	233
Roman Empire	27 B.C.-A.D. 180	207
Arab Empire	A.D. 634-880	246
Mameluke Empire	1250-1517	267
Ottoman Empire	1320-1570	250
Spain	1500-1750	250
Romanov Russia	1682-1916	234
Britain	1700-1950	250